

Chers parents,

L'École alsacienne est ravi de vous annoncer la tenue d'**ateliers de programmation informatique Magic Makers**, à la rentrée 2019-2020. Lors de ces ateliers, les jeunes créent ce qui les passionnent : ils conçoivent des jeux vidéo, des sites Internet, des applications mobiles ; ils programment des robots ou encore des voitures autonomes ; ils inventent des histoires interactives et créent leurs propres univers...

Grâce à la pédagogie Magic Makers, les enfants développent leur logique, structurent leur raisonnement tout en nourrissant leur créativité. Ils apprennent à se tromper et à réfléchir avec les autres pour trouver des solutions. Pour nous, c'est une excellente façon de les préparer à l'avenir !

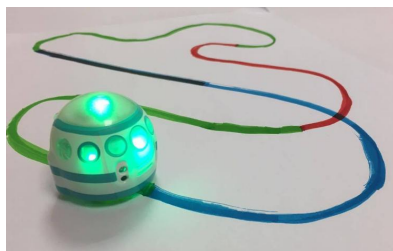
Magic Makers proposera donc des ateliers au sein de l'École Alsacienne de lundi mardi et jeudi au grand collège et les mercredis au petit collège !

Prenez connaissance du planning et **n'hésitez pas à inscrire votre enfant par l'intermédiaire du site de l'École Alsacienne**, à l'aide du [formulaire en ligne](#) qui sera accessible à compter du Mercredi 3 juillet 2019 à 20h00.

ATELIERS HEBDOMADAIRE MAGIC MAKERS À ÉCOLE ALSACIENNE



Plus d'informations par [ici](#) ou par
téléphone au 01 82 88 11 77



NANO MAKERS

S'initier à la logique de la
programmation informatique
Mercredi 9h30-10h30



CE1
CE2

TINY MAKERS

S'initier aux concepts
informatique de manière ludique.
Mercredi 9h-10h30 / 10h30-12h00



CM1
CM2

MINI MAKERS

Découvrir la programmation
et les objets connectés.
Mercredi 9h-10h30 / 10h30-12h00



6e
5e

KID MAKERS

Concevoir des projets numériques
de manière incrémentale.
Lundi, mardi et jeudi 17h-18h30



4e
3e

TEEN MAKERS

Coder avec des outils
professionnels.
Lundi, mardi et jeudi 17h-18h30

10 places
par atelier
seulement